

Zadania Jury w trakcie zawodów w ramach rozgrywek I ligi korbballu w kategorii senior w sezonie 2019/2020

Zadania członków jury wg pełnionych funkcji:

1. Przewodniczący Jury

Osoba podejmująca ostateczną decyzję.

- Odbiór formularza meczowego z zaznaczonymi strefami ataku i obrony (min. 15 minut przed meczem)
- Przekazanie kart zmian + wskazanie strefy zmian obok stolika Jury
- Przekazanie kart czasu
- Sprawdzenie zgodności numerów zawodników z formularzem na początku meczu (przed gwizdkiem sędziego)
- Przyjmowanie zmian i czasu od Trenera/ Kierownika zespołu w trakcie meczu
- Kontakt z osobą obsługującą tablicę w celu sygnalizacji zmian / czasu
- Kontakt z osobą, która obsługuje tablicę w celu sprawdzania wyniku i obsługi czasu
- Notowanie wyniku (na wszelki wypadek)
- ~~Nadzorowanie procedury Golden Goal~~
- Zebranie podpisanych protokołów i przesłanie skanów lub zdjęcia na adres liga@korfbal.pl

Miejsce pracy: pomiędzy protokolantem (2) i operatorem tablicy (3)

2. Protokolant

Zajmuje się protokołem meczowym w zakresie:

- Zapisywanie punktów – numer zawodnika, drużyna, minuta, typ rzutu
- Zapisywanie zmian i czasów
- Zapisywanie rzutów karnych, również nie trafionych
- Zapisywanie kartek
- Zebrania podpisów od kapitanów po meczu

Miejsce pracy: obok przewodniczącego jury (1)

3. Operator tablicy

- Wpisanie na tablicę drużyny gospodarzy i gości
- Uruchomienie czasu rozgrzewki 20 minut przed meczem
- Ustawienie czasu kwarty
- Zapisywanie punktów, czasów
- Ustawienie czasu przerwy niezwłocznie po zakończeniu kwarty

Miejsce pracy: pomiędzy przewodniczącym jury (1) a operatorem shot clocka (4)

4. Operator shot-clocka

- Zatrzymanie na każdy gwizdek sędziego (również wtedy kiedy jest zdobyty punkt)
- Zatrzymanie kiedy obrona przejmie piłkę
- Zresetowanie czasu kiedy piłka dotknie obręczy kosza
- Zresetowanie czasu kiedy atakujący wykonuje rzut wolny i karny
- Zresetowanie czasu kiedy piłka przechodzi do strefy ataku (po koszu lub przejęciu)
- Zresetowanie czasu na początku każdej kwarty
- Zresetowanie czasu na sygnał sędziego

Miejsce: obok operatora tablicy (3)

Sugerowany układ miejsc pracy jury:

boisko

operator shot clocka 4	operator tablicy 3	przewodniczący jury 1	protokółant 2
-------------------------------------	---------------------------------	------------------------------------	-------------------------